

## Funktionsskydning BEV

Skydningerne indgår i enkelmandsfærdigheder.

### Sikkerhedsinstruks

- **Der må kun skydes på det målnummer som er sammenfaldende med eget standpladsnummer,**
- **Våbnet må kun afsikres på standpladsen,**
- **Våbnet må kun lades og aflades på kommando.**

### Instruks for funktionsskydning

Generelt.

- Enkeltmandsløbenummer er lig standplads og mål nummer
- Såfremt der skulle opstå funktioneringsfejl afhjælpes den på stedet. (det vil være en del af skydningen.)
- Der genlades på eget initiativ,
- Såfremt en skytte skyder efter KDO ”*hold inde*”, foretages der fradrag på 5 point pr. afgivne skud.

### Funktionsskydning GV/KA og LMG

- Der anvendes åbne sigtemidler på GV/KA
- Startsted er det 200 M standplads.
- Ammunition til rådighed 2x30 pr GV/KA skytte
- Ammunition til rådighed 2x48 for LMG
- Skydestilling er liggende uden anlæg
- Skydetid er 180 sekunder
- Point Max er 30, der gives 0,5 point pr træf
- Udgangsstilling er Stående nærkampskydestilling med ladet GV/LMG
- Når skiven kommer, er skydningen i gang.(såfremt en skytte begynder at indtage skydestilling inden skiverne er fremme gives der 3 strafpoint)
- På KDO ”*hold inde*”, er skydningen slut.



Skydning under fysisk belastning BEV.  
Skydningen indgår som en del af gruppekongkurrencen.

#### Sikkerhedsinstruks

- Der må kun skydes på det målnummer som er sammenfaldende med eget standpladsnummer,
- **Våbnet skal være sikret i forbindelse med bevægelse,**
- **Våbnet må kun afsikres på standpladsen,**
- **Våbnet må kun genlades på standpladsen,**
- **Våbnet må kun lades og aflades på kommando,**
- **Hofteskud er forbudt.**

#### Instruks for skydning under fysisk belastning.

Generelt.

- LMG deltager ikke,
- Enkeltmandsløbenummer er lig standplads og mål nummer
- Der anvendes åbne sigtemidler på GV/KA
- Våbnet må kun genlades på skydelinien.
- Såfremt der skulle opstå funktioneringsfejl afhjælpes den på stedet. (det vil være en del af skydningen.)
- Først på KDO ”**hold inde**” aflades våben
- Såfremt en skytte skyder efter KDO ”**hold inde**”, foretages der fradrag på 5 point pr. afgivne skud.
- Startsted er det afmærkede område bag 200 m. standplads
- Ammunition til rådighed 3x25 pr. skytte
- Skydetid er 300 sekunder (5 minutter)
- Skydestillinger:
  - 200 M. Knæende
  - 100 M. Liggende uden anlæg
  - 25 M: Stående nærkampskydestilling.



- MAX point. er 250 point.
  - Hver træffer giver 0,4 point.
  - Har gruppen 368 træffere eller derover gives der 10 point i tillæg
  - Har gruppen 420 træffere eller derover gives der 20 point i tillæg
  - Har gruppen 473 træffere eller derover gives der 40 point i tillæg
  - Der kan kun tildeles et tillæg.
- Udgangsstilling er Stående nærkampskydestilling med ladt GV/KA
- På KDO ”*skyd*”, skal starter gruppen med at flytte ammunition kasserne over på de tomme paller(GV/KA er overhængt i forbindelse med arbejdet), når alle ammunitions-kasser er flyttet, må skytterne løbe til sin 200 m. standplads, indtager knælende skydestilling og afgiver 25 skud mod U 3/4 ned på
- Når alle i gruppen har afgivet deres 25 skud må gruppen bevæge sig til 100 m. standplads
- På 100 m. standpladsen indtager skytten liggende skydestilling og afgiver 25 skud mod U 3/4.
- Når alle i gruppen har afgivet deres 25 skud må gruppen bevæge sig til 25 m. standplads
- På 25 m. standpladsen indtager skytten stående Nærkampskydestilling og afgiver 25 skud.
- På KDO ”*hold inde*”, er skydningen slut.

